

Liga Deportiva Barrial Mena Alta HOJA DE VOCALÍA No. 81

Categoría: Masculino Fecha: Domingo - Abril 13, 2025 Hora: 14:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 12 Vocal: Varsovia F. C.

	AC MILAN											
	5											
J	С	G	TA	TR	Jugadores							
<					5 - Fabian Lema							
~					7 - John Hormaza (*J)							
>					8 - Ramiro Hormaza							
\					9 - Cesar Lema							
~					12 - Javier Huertas (*J)							
<					13 - Javier Huertas							
~					16 - Franklin Lema							
~					20 - Pedro Lema							
~		⊛ x1			22 - David Llumitasig							
V					27 - Sergio Cabascango							
V		⊛ x4			37 - Andres Chapi							

Jugadores sancionados en la vocalía No.81 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$	17.00
∀	

AYLLUS F.C.													
J	С	G	TA	TR	Jugadores								
V					2 - Denis Morales (*J)								
V					3 - Diegon Cordova								
V					5 - Christian Picuasi								
V					7 - William Pintag								
V					8 - Freddy Picuasi								
V					9 - Freddy De La Cruz								
V				1.5	11 - Diego Burga								
V	7.3			\	14 - Christian Cordova								

Jugadores sancionados en la vocalía No.81 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 16.50

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial Mena Alta, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial Mena Alta.





Liga Deportiva Barrial Mena Alta HOJA DE VOCALÍA No. 81

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final AC Milan (5) - Ayllus F.C. (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2		3	4	5	6	7	R	9	10	
i diitadololi del di biti o.		_	I	•	_		•		•	_		i 1

Equipo: Varsovia F. C. **Nombre:** DAVID MARTINEZ

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: CHILA VICENTE



